Прокопьев Игорь Сергеевич

Студента факультета журналистики МГУ имени М.В. Ломоносова

**Игровые сообщества игроков как источник секретной военной информации (на примере War Thunder)**

Игры и форумы стали площадками для споров и коммуникации – это следствие медиатизации. Игроки чаще всего не задумываются о том, кто является их оппонентом в споре. Заядлый геймер может спорить с новичком, бывший военный – со школьником. Игры значительно уменьшают социальную разницу, сближают разных людей.

Споры часто выводят людей на эмоции, которые могут мешать человеку мыслить рационально. Начинают появляться новые подробности в процессе спора, раскрываются тайны.

Военная тайна – это сведения военного характера, доступные ограниченному кругу лиц. Военная тайна является разновидностью государственной тайны. Существуют несколько грифов секретности военной тайны. Например, в России их три:

* Особой важности
* Совершенно секретно
* Секретно

Разглашение государственной тайны наказывается арестом на срок от четырех до шести лет, либо лишением свободы на срок до четырех лет (согл. статье 283 УК РФ). Если же разглашение повлекло за собой тяжкие последствия, разглашение наказывается лишением свободы на срок от трех до семи лет (согл. статье 283 УК РФ). Если же разглашение было умышленным, то наказанием является лишение свободы от двенадцати до двадцати лет (согл. статье 275 УК РФ).

В процессе споров на форумах военного симулятора War Thunder одними из аргументов становятся засекреченные документы.

War Thunder – военный мультиплеерный симулятор, который позволяет управлять военной техникой разных эпох, в результате прокачивания той самой техники. Игра считается достаточно сложной, так как вместо более типичных для игр «очков здоровья» (НР), ими служат экипаж техники.

В результате исследования мы выясним, какую технику и из каких стран рассекречивают чаще всего пользователи игры.  Все представленные случаи возникали в результате споров игроков. В качестве аргумента были использованы секретные документы.  Все данные распространялись на форумах самой игры в социальных медиа Discord и Reddit.

* Самая первая утечка данных произошла в 2021 году. Документы касались танка Великобритании Challenger 2. Тогда пользователю грозило 14 лет тюрьмы, но история так не получила развития или огласки развития.
* Вторая утечка данных коснулась французского танка Leclerc S2. (2021)
* В третьей утечке описывались технические характеристики 125 мм. снаряда DTC10-125, который использовался сразу на нескольких танках, стоящих на вооружении армии Китая.

Всего таких случаев насчитывается 14 к нынешнему моменту. (Было рассекречено 8 чертежей летательных аппаратов, 5 документов, связанных с сухопутной техникой и 1 документ с информацией про снаряды. Почти половина всех чертежей были связаны с США, 2 были из России, 3 из Китая, а также ещё несколько документов из других стран.)

Таким образом, можно утверждать, что игровые форумы и сообщества могут стать платформой для передачи секретных документов. Чаще всего на форумах War Thunder раскрывают военные документы США, связанные с техническими характеристиками летательных аппаратов.

**Источники**

* 1. DTF: офиц. сайт. URL: <https://dtf.ru/> (Дата обращения: 12.02.2024)
	2. VK(ВКонтакте): офиц. сайт. URL: <https://vk.com> (Дата обращения: 12.02.2024)
	3. Волковский Н. Л. Свобода слова и военная тайна: исторический аспект // Ленинградский юридический журнал, Право, 2012 г.
	4. Балдин А. К., Редкоус В. М. К вопросу о возвращении понятия «военная тайна» в законодательство Российской Федерации: правовые аспекты // Право и государство: теория и практика, Право, 2022 г.
	5. Полюшкевич О.А. Трансформация социальной сплоченности российского общества: анализ социальных представлений // Наука о человеке: гуманитарные исследования, СМИ (медиа) и массовые коммуникации, 2010 г.