

**Примеры топологических бильярдов, ограниченных дугами софокусных
квадрик на плоскости Минковского**

Научный руководитель – Фоменко Анатолий Тимофеевич

Каргинова Екатерина Евгеньевна

Студент (специалист)

Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова,
Механико-математический факультет, Кафедра теоретической механики и мехатроники,
Москва, Россия

E-mail: virus_kat_@mail.ru

Определение 1. *Плоскостью Минковского называется \mathbf{R}^2 со скалярным произведением*

$$\langle x, y \rangle = x_1 y_1 - x_2 y_2$$

Рассмотрим на плоскости Минковского эллипс E , задаваемый соотношением:

$$E: \frac{x^2}{a} + \frac{y^2}{b} = 1$$

Софокусное семейство квадрик C_λ задается уравнением

$$C_\lambda: \frac{x^2}{a - \lambda} + \frac{y^2}{b + \lambda} = 1 \tag{1}$$

Здесь $a > b > 0$ и $\lambda \in \mathbf{R}$ - вещественные числа.

Бильярд в эллипсе на плоскости Минковского был исследован в работе [2] В. Драгович и М. Раднович, а именно описан закон отражения в таком бильярде, первые интегралы движения и посчиан инвариант Фоменко-Цишанга этой системы.

Определение 2. *Простым бильярдом назовем двумерное, связное, плоское, компактное многообразие с кусочно-гладким краем, состоящим из сегментов квадрик семейства (1), попарно пересекающихся под углами, не превышающими π .*

Определение 3. *Топологическим бильярдом называем двумерное ориентируемое многообразие с кусочно-гладкой метрикой Минковского, полученное отождествлением (склеивкой) простых бильярдов вдоль некоторых выпуклых или прямолинейных сегментов.*

Конструкция топологического бильярда предложена В. В. Ведюшкиной в работе [3].

Определим отражение в топологическом бильярде следующим образом - при попадании на ребро склейки точка продолжает движение по другому листу, а при попадании в угол или ребро, не являющееся ребром склейки, точка продолжает движение так же, как и в случае плоской области.

Вышеописанное отражение сохраняет два первых интеграла: квадрат евклидовой длины вектора скорости v_E и каустику траектории λ . Эти функции находятся в инволюции и функционально независимы, следовательно, топологический бильярд интегрируем по Лиувиллю.

Рассмотрим ограничение фазового пространства системы топологического бильярда на поверхность уровня интеграла v_E - трехмерное многообразие Q^3 , называемое изоэнергетической поверхностью. При изменении значения λ получим слоение Q^3 на двумерные

поверхности. Описание этого слоя выполнено мной путем нахождения инвариантов Фоменко-Цишанга - графов с числовыми метками, полностью определяющие топологический тип слоя Лиувилля изоэнергетической поверхности системы. Данный подход подробно изложен в [1].

Итак, на нижеприведенном рисунке представлены яркие примеры топологических билиардов (в левой колонке) и соответствующие им инварианты Фоменко-Цишанга (в правой колонке). Первые два билиарда склеены из нескольких простых билиардов, эквивалентных эллипсу, следующие два билиарда склеены из простых билиардов, эквивалентных половине эллипса и четверти эллипса, и последний представленный билиард склеен из простых билиардов, эквивалентных эллипсу, половине и четверти эллипса.

Источники и литература

- 1) 1. Болсинов А. В., Фоменко А. Т. Интегрируемые гамильтоновы системы. Геометрия, топология, классификация. Ижевск НИЦ "Регулярная и хаотическая динамика 1999. - Т.1
- 2) 2. Драгович, В., Раднович, М. Топологические инварианты эллиптических билиардов и геодезических потоков на эллипсоиде. Фундаментальная и прикладная математика. - 2015. - Т. 20(2), - С. 51-64.
- 3) 3. Ведюшкина В.В. Топологическая классификация билиардов в локально плоских областях, ограниченных дугами софокусных квадрик, Матем. сб., 206:10 (2015), 127-176

Иллюстрации

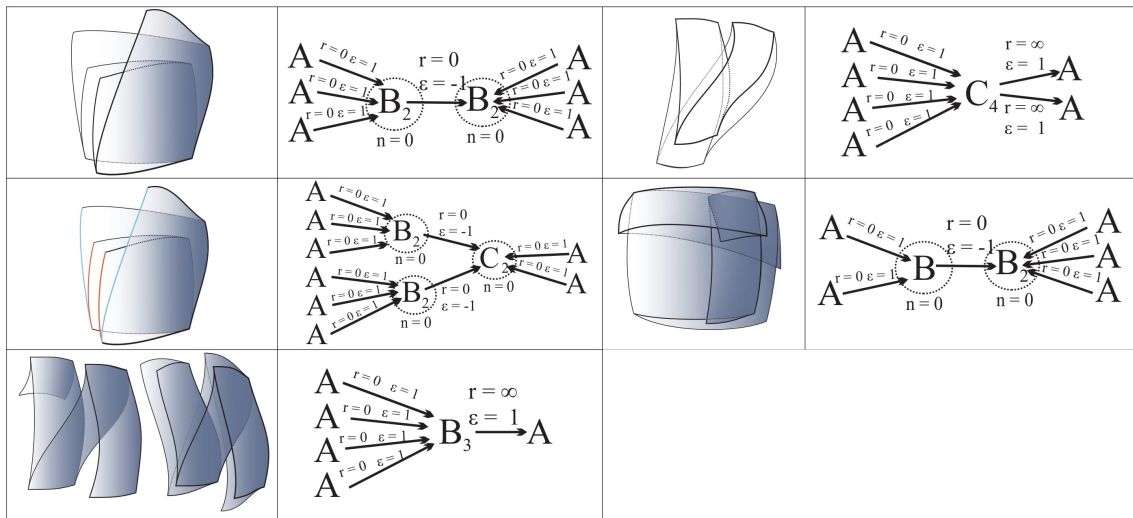


Рис. 1. Примеры топологических билиардов на плоскости Минковского и соответствующие им молекулы Фоменко-Цишанга. Во второй строчке сегменты границы, отмеченные синим и красных цветом, также отождествлены между собой.