

Дискретное моделирование информационной конкуренции в сетевых системах

Носова Мария Владимировна

Финансовый университет, Москва, Россия

E-mail: nosovamvl@gmail.com

Изучение механизмов распространения и конкурирования информации является интересной и актуальной задачей современности. В эпоху глобального распространения социальных сетей появилась возможность проследить, как распространяется информация, и выделить основные признаки успешного (имеющего большое количество пересылок) сообщения в сети. Целью данной работы являлось построение модели распространения информации и выявления основных сценариев.

В статье рассмотрены основные методы моделирования распространения информации на графе, такие как игра «Жизнь» [1], модели влияния [2], теоретико-графовый подход для моделирования распространения влияния в технических сетевых системах [3], [4], модель просачивания (percolation) и заражения (contagion) [5]. Также были рассмотрены результаты исследований по распространению информации в социальных сетях.

Была построена компьютерная модель конкурирующих видов информации и рассмотрены два правила их распространения:

- 1) если вершина графа смежна с двумя вершинами, закрашенными в один цвет, то эта вершина закрашивается в тот же цвет;
- 2) если вершина графа смежна с тремя вершинами, закрашенными в один цвет, то эта вершина закрашивается в тот же цвет.

По результатам моделирования распространения конкурирующих видов информации были выявлены три сценария распространения информации:

- 1) ни один из видов информации не доминирует, но есть динамика.

В этом случае, начиная с определенной итерации, либо все вершины на следующей итерации поменяют цвет на противоположный, либо несколько вершин будут менять свой цвет на последующих итерациях.

- 2) ни один из видов информации не доминирует, динамика отсутствует.

В статичном состоянии, начиная с определенной итерации, цвет вершин остается неизменным.

- 3) доминирование одно (красного) из видов информации.

Результаты экспериментов показали, что активное распространение того или иного вида информации зависит от того, какие вершины будут закрашены в начале. А именно, если на первом этапе закрашивать вершины с наибольшей степенью в один цвет, то с течением времени все вершины будут закрашены в один цвет.

На регулярном графе в большинстве случаев наблюдается доминирование одного вида информации.

Источники и литература

- 1) Ахромеева Т.С., Курдюмов С.П., Малинецкий Г.Г., Самарский А.А. Нестационарные структуры и диффузионный хаос. - М.: Наука, 1992. - 541 с.

- 2) Губанов Д.А., Новиков Д.А., Чхартишвили А.Г. Социальные сети: модели информационного влияния, управления и противоборства. - М.: Физматлит, 2010. - 228 стр.
- 3) Кочкаров А.А., Малинецкий Г.Г. Моделирование распространения внешних воздействий по структуре сложной системы // Математическое моделирование. – 2006. – Т. 18, № 2. – С. 51 60.
- 4) Кочкаров А.А., Салпагаров М.Б., Кочкаров Р.А. Моделирование разрушения сложных систем с ациклической структурой // Управление большими системами: Сборник трудов. . – 2007. – № 17. – С. 103-120.
- 5) Jaquet Vincent, Pechal Marek Epidemic spreading in a social network. Lecture with Computer Exercises: Modelling and Simulating Social Systems with MATLAB, Zurich, 2009.

Слова благодарности

Автор выражает благодарность научному руководителю Кочкарову Азрету Ахматовичу за интерес к настоящей работе и полезные советы