Количественные методы и информационные технологии в финансах и экономике

Моделирование политического конфликта методами теории игр

Маслёнкова Марина Валерьевна
Финансовый университет, Москва, Россия
E-mail: marina-masss@yandex.ru

Данная работа посвящена моделированию политического конфликта, который имеет реальную основу: Украинский кризис.

В игре были выделены два игрока: Игрок А - США и ЕС, который является коалицией, Игрок В - Россия. Причиной их разногласий, по мнению автора, является Украина, переименованная в «Зону Конфликта». Целью Игрока А является усиление контроля над Зоной Конфликта. Цель Игрока В не позволить Игроку А усилить контроль над Зоной Конфликта. Значит, рассматриваемая игра является антагонистической.

По мнению автора, игроки могут достичь своей цели с помощью трех стратегий: информационной, геополитической и экономической. Каждая из стратегий имеет две «силы воздействия»: скрытую и активную. Есть вариант не выбирать никакую стратегию. Оценки матрицы выигрышей Игрока А - баллы: - значительное ухудшение положения Игрока А; - незначительное ухудшение положения Игрока А; - нет ни улучшения, ни ухудшения Игрока А; - незначительное улучшение положения Игрока А; - значительное улучшение положения Игрока А.

Матрица выигрышей представлена на Рисунке 1.

Видно, существует цена игры и седловая точка: ситуация (А6,В4) является устойчивой.

Автор считает что, именно на этой стадии находится настоящий политический конфликт, описываемый в работе, и не перейдет на другую стадию, пока на него не повлияют внешние воздействия.

Источники и литература

1) Лабскер Л.Г., Бабешко Л.О. Игровые методы в управлении экономикой и бизнесом: Учеб. пособие. – М.: ДЕЛО, 2011 - 464 с.
2) № 21 (413) от 10 июня 2014 «Аргументы недели», Глазьев С.Ю. «Зачем Америке Майдан»
3) M. Whitney My money's on Putin (дата обращения 14.10.2014) URL: www.counterpunch.org

Иллюстрации

	Игрок B	Инф.		Гео-пол.		Экон.		0	$\alpha(i)$
Игрок A		C	A	C	A	C	A		
Инф.	C	1	−1	−1	−1	−1	−1	0	−1
	A	2	1	−2	−1	−1	−1	0	−2
Гео-пол.	C	2	2	0	−2	0	1	2	−2
	A	2	2	1	0	1	1	−1	−1
Экон.	C	2	2	0	−1	1	−1	2	−1
	A	2	2	1	0	2	1	2	0
0		−1	−1	−2	−2	−2	−2	0	−2
$\beta(j)$		2	2	1	0	2	1	2	$V=0$

Рис. 1. Матрица выигрышей Игрока А